

LEAD PRODUCT DESIGNER

# Miguel Peribañez.

Estrategia UX, sistemas de diseño y productos digitales complejos.

Dénia, Alicante | [linkedin.com/in/miguelperibanez](https://www.linkedin.com/in/miguelperibanez) | Español nativo · Inglés profesional · Valenciano básico

## SOBRE MÍ

Diseñador de producto con más de 20 años de experiencia conectando necesidades de negocio, tecnología y usuarios en productos digitales complejos. Trabajo desde el descubrimiento y la definición hasta el diseño, la validación, el lanzamiento y la mejora iterativa.

### 20+ AÑOS

Producto digital, UX/UI y diseño de interacción.

Industria · energía · salud · plataformas B2B y B2C.

## CAPACIDADES

|                              |                                      |                                    |
|------------------------------|--------------------------------------|------------------------------------|
| 01<br>Estrategia de producto | 02<br>UX para sistemas complejos     | 03<br>Diseño de interacción y UI   |
| 04<br>Sistemas de diseño     | 05<br>Investigación y descubrimiento | 06<br>Trabajo con equipos técnicos |

## ENFOQUE DE TRABAJO

**De la investigación a decisiones informadas.** Investigación con usuarios y stakeholders de negocio, recorridos completos, arquitectura de información y priorización de funcionalidades.

**Prototipado rápido y validación.** Material de diseño desde concepto hasta alta fidelidad, principalmente en Figma, colaborando con diseño, ingeniería, Product Owner y Scrum Master.

**Después del lanzamiento.** Seguimiento de funcionalidades publicadas, analítica de producto, decisiones basadas en datos y mejora iterativa.

### IA APLICADA

IA generativa aplicada al diseño.

EngiLens: diseño y frontend para visión artificial.

Detección de defectos industriales.

# Capgemini Engineering

Lead Product Designer · febrero de 2022 - actualidad

Liderazgo de estrategia y ejecución UX para productos industriales, energéticos y sanitarios. Definición de marcos escalables, alineación con stakeholders, facilitación de talleres y acompañamiento de equipos en entornos Agile y DevOps.

## PROYECTOS SELECCIONADOS

- 01

### Operaciones ferroviarias en tiempo real

Hitachi | 2025 - 2026

Diseño de experiencia e interfaz de un portal para gestionar trenes y conductores de la línea El Cairo - Alejandría. Integración con el centro de control ferroviario, estaciones y base de datos para monitorización y control operativo.

HMI · DevOps · IA para automatización operativa
- 02

### Inspección y reparación de palas

Siemens Energy | 2025

Diseño UX de herramientas globales de ingeniería para calidad, inspecciones y gestión de reparaciones. Colaboración con responsables de planta en Aalborg, documentación operativa y sistema de detección visual de daños con IA.

Visión artificial · Sistema de diseño · Equipos internacionales
- 03

### Gestión clínica y recorridos de paciente

Donte Group | oct. 2024 - actualidad

Rediseño funcional y visual de la plataforma de gestión de clínicas. Análisis de flujos, puntos de fricción, recorridos completos y prototipos validados con usuarios en entornos clínicos.

UX/UI · Procesos operativos · Validación con usuarios
- 04

### Extensión de vida de aerogeneradores

Siemens Gamesa | 2023 - 2024

Producto web para que Ingeniería y Ventas gestionen evaluaciones de vida útil. Investigación con usuarios y negocio, cuadros de mando con datos complejos y definición de funcionalidades basadas en IA.

Data visualization · Talleres UX · IA aplicada

# Diseño para sistemas críticos

Productos digitales que convierten operaciones técnicas, datos complejos y restricciones reales en decisiones claras y accionables.

## OTRO PROYECTO SELECCIONADO

### 05 Infraestructura sostenible de centros de datos

Submer | 2023

Diseño de producto e investigación UX para una plataforma de control y monitorización de refrigeración por inmersión líquida, con alertas y control operativo para sistemas críticos.

B2B · Sistemas críticos · Stakeholder alignment

## COLABORACIÓN Y LIDERAZGO

Experiencia coordinando trabajo entre diseño, ingeniería y negocio; facilitando conversaciones con stakeholders; dando mentoría a diseñadores; y aplicando formación en liderazgo, colaboración, gestión de equipos, negociación, gestión del tiempo, mentalidad de crecimiento, innovación, Design Thinking, Scrum y Product Ownership. Impulsé UX Hub en AKKA Madrid para comenzar a desarrollar cultura UX dentro de la organización.

## PUBLICACIÓN PROFESIONAL

Artículo de opinión «La experiencia de usuario como factor de éxito en la Industria Inteligente», publicado en [Silicon](#) en 2022.

### NEGOCIO

Investigación con stakeholders.  
Priorización y visión de producto.

### DISEÑO

Recorridos completos y prototipos.  
Sistemas escalables y consistentes.

### INGENIERÍA

Entrega Agile y DevOps.  
Validación técnica y mejora continua.

# Producto, diseño y dirección creativa

Experiencia previa en software de alta integridad, plataformas digitales, hospitality, e-commerce, cultura y productos B2C.

## EXPERIENCIA ANTERIOR

2019 - 2022

### Consultor UX

AKKA Technologies

Diseño UX/UI, HMI y frontend para software industrial y ferroviario de alta integridad. Proyectos ejecutados para Alstom, Bombardier Canadá, Talgo y Siemens.

2014 - 2019

### Diseñador full-stack

Freelance

Diseño conceptual, interacción y experiencias web y móvil. Colaboración con Visual Publinet; emails HTML y landings de captación para TuComunidad, plataforma de comunidades de propietarios.

2016 - 2018

### Diseñador de producto UX

Intrasenze Sweden

Diseño de experiencias e interfaces gráficas para soluciones digitales de seguridad y una comunidad digital escalable gestionada por sus usuarios.

2013 - 2016

### Diseñador de producto UX/UI

Guestperience

Diseño UX/UI de una plataforma B2B de marca blanca para hoteles y alojamientos, adaptando diseño, contenidos y funcionalidades a cada cliente.

2008 - 2014

### Responsable de Diseño y Product Manager

Red Karaoke

Producto digital B2C para web, móvil y Smart TV. Dirección de diseño, definición de funcionalidades, modelos de suscripción, lanzamientos e internacionalización en varios mercados.

2005 - 2011

### Fundador y director creativo

FRENZY Experience

Cofundador y director creativo de estudio digital multidisciplinar con proyectos para marcas internacionales.

2005 - 2007

### Assistant Director

Paradise Club Mykonos

Coordinación de personal y colaboración en comunicación digital, programación de eventos y contratación de artistas.

## FORMACIÓN Y CONTRIBUCIÓN SOCIAL

### Formación continua

Liderazgo, colaboración y gestión de equipos · Gestión de reuniones · Strategic Thinking · Técnicas de negociación · Gestión del tiempo · Design Thinking · Scrum Product Ownership · Figma UI/UX Advanced.

### Voluntariado de inclusión digital

Fundación Integra y Fundación Capgemini (2023): taller de competencias digitales básicas para personas con barreras de acceso al empleo.

Mensajeros de la Paz y Fundación Capgemini (junio - julio de 2023): mentoring digital individual para uso autónomo de servicios digitales y trámites públicos.

### HERRAMIENTAS

Figma · FigJam · Miro · Mural  
Design systems · HMI · UI  
prototyping  
HTML/CSS · Agile · Scrum ·  
DevOps  
IA generativa · Ingeniería de  
prompts

Portfolio profesional disponible para procesos de selección. Casos y materiales compartidos conforme a los acuerdos de confidencialidad aplicables.